

Juegos de malabares

Los adolescentes aprenden nombres lanzándose una pelota entre ellos y repitiendo los nombres de las personas a quienes se la lanzan.

 3/5

 1/5

 10 min

1

Pida a los adolescentes que se paren en un círculo cerrado. (Si el grupo es muy grande, podría funcionar dividirlo en dos círculos).

2

Explique

El facilitador comenzará lanzando la pelota a alguien del círculo. Al lanzarla, dirá el nombre de la persona a la que vaya dirigida.

3

Explique

La siguiente persona que tenga la pelota se la lanzará a otro y le dirá el nombre de la persona a la que se la está lanzando. Sigán atrapando y lanzando la pelota, estableciendo así un patrón para el grupo.

4

Una vez que todos hayan recibido la pelota y se haya establecido un patrón, introduzca una o dos más, de modo que siempre haya varias pelotas lanzadas al mismo tiempo, siguiendo el patrón establecido.

Nota para el facilitador

Este juego es bueno para aquellos participantes que aún están aprendiendo el nombre de los demás.

Entorno

Espacio interior o exterior.

Suministros

Pelotas para lanzarlas en el círculo. Si no hubiera disponibles, use papel de rotafolio y cinta adhesiva. Apriétela hasta darle forma de bola. Use cinta para asegurar la forma.